

Mieux travailler en réunion grâce à la réalité augmentée



© 2021 Les Echos Publishing

Avec la pandémie, les interactions au travail ont été durablement modifiées, les rendant plus virtuelles. Microsoft fait un pas de plus vers le métavers, ce monde virtuel où « les gens peuvent se ressembler pour communiquer, collaborer et partager avec une présence virtuelle personnelle sur n'importe quel appareil ». Avec les nouvelles fonctionnalités apportées par Mesh à Teams, Microsoft espère, en effet, favoriser des « réunions en ligne plus personnelles, plus engageantes et plus amusantes ».

Assister aux réunions sous forme d'avatar

Concrètement, Mesh va permettre aux utilisateurs d'assister à des réunions sur Teams sous la forme d'un avatar personnalisé plutôt qu'avec une image statique ou une vidéo. Ce qui sera utile pour ceux qui ne sont pas à l'aise devant leur caméra. Ces avatars reprendront les expressions faciales des utilisateurs, ces dernières étant saisies en direct par leurs webcams. Il sera également possible d'organiser les réunions au sein d'espaces virtuels préconstruits, voire d'en fabriquer. Mesh for Teams sera déployé en 2022 et serait compatible avec les casques de réalité virtuelle, les PC, les smartphones et les tablettes.

